



Применение технологии дополненной реальности в строительстве на базе совместного использования возможностей игрового движка Unity и программных продуктов Autodesk

Дополненная реальность/Augmented reality(AR)?

The background is a blurred image of a building with a white facade and a golden archway, set against a blue sky with clouds. A semi-transparent red rectangular box is centered over the image, containing white text.

8 INSPIRATIONAL AUGMENTED REALITY MARKETING EXPERIENCES


DAQRI

Meta

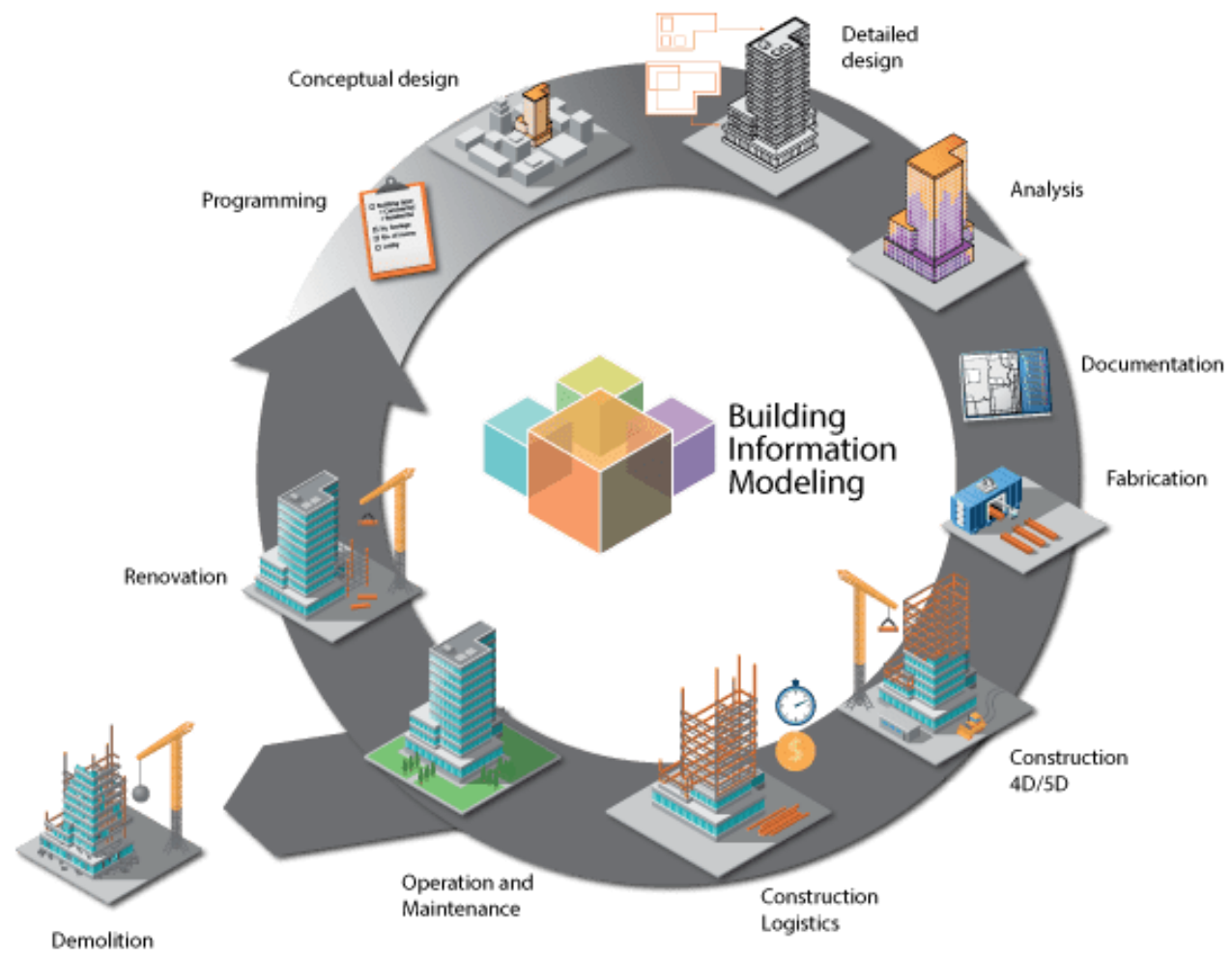
 Microsoft
HoloLens

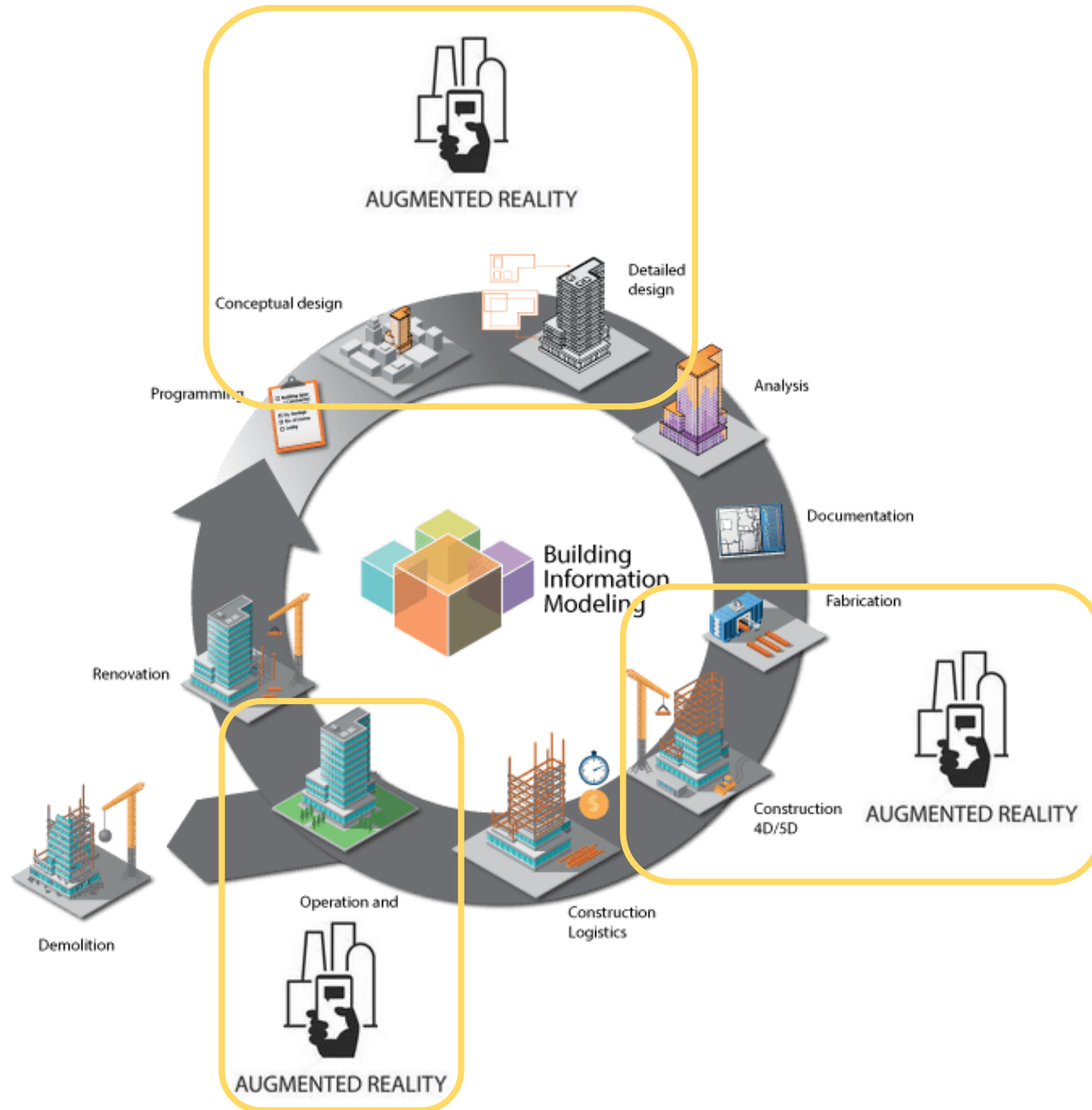


ANDROID

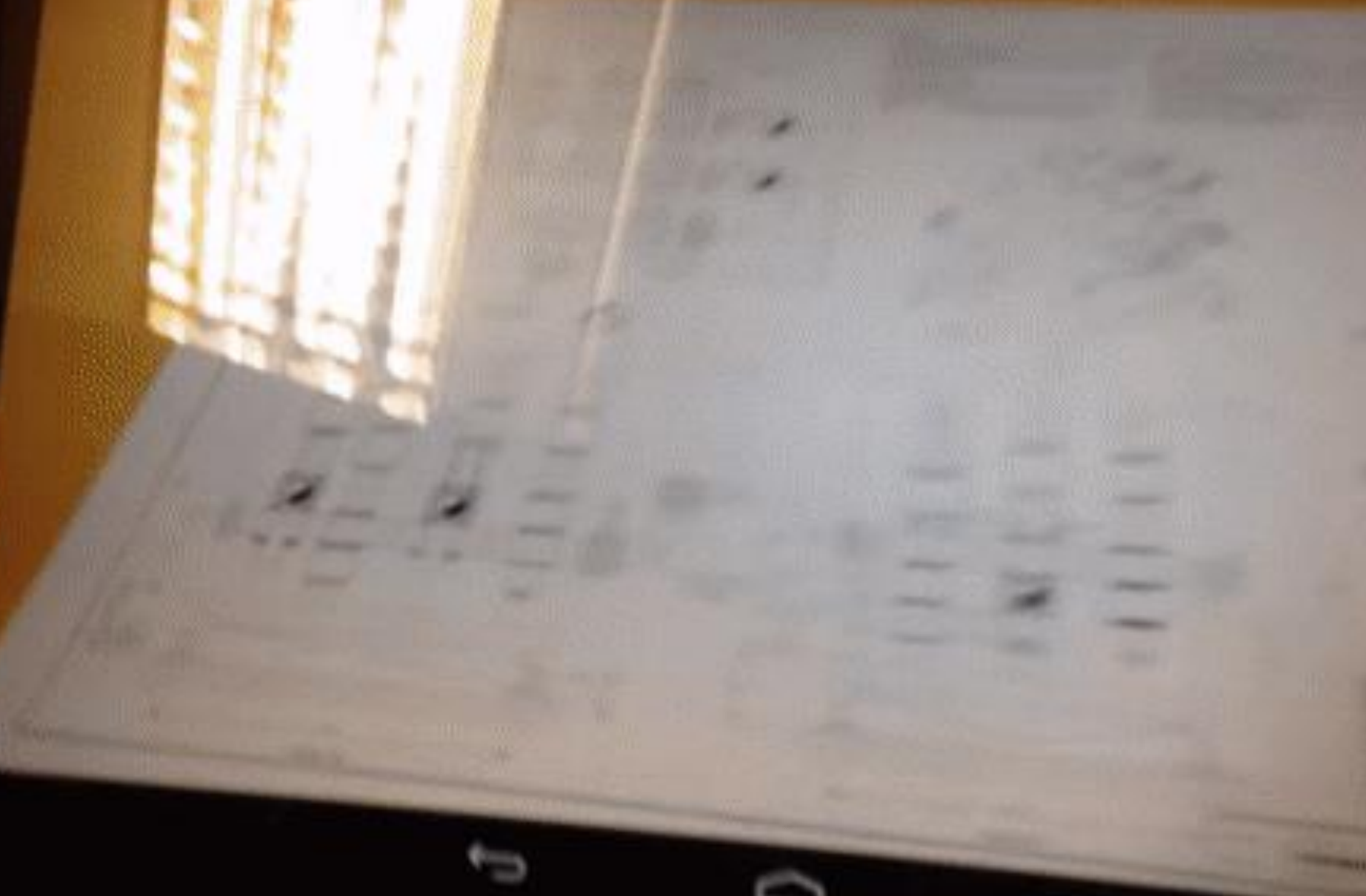


iOS





OPEN

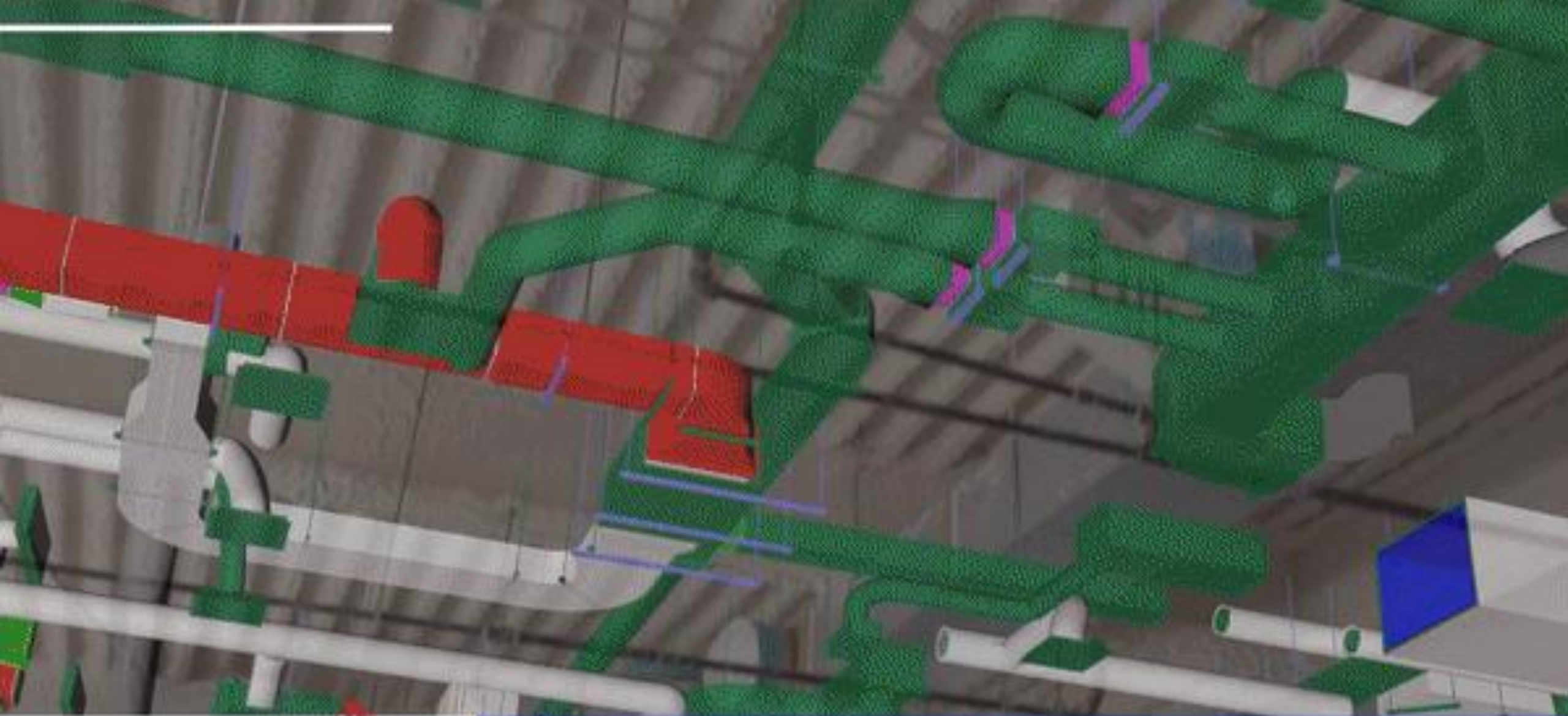


J

D

Q





DESIGN REVIEW

AUTODESK

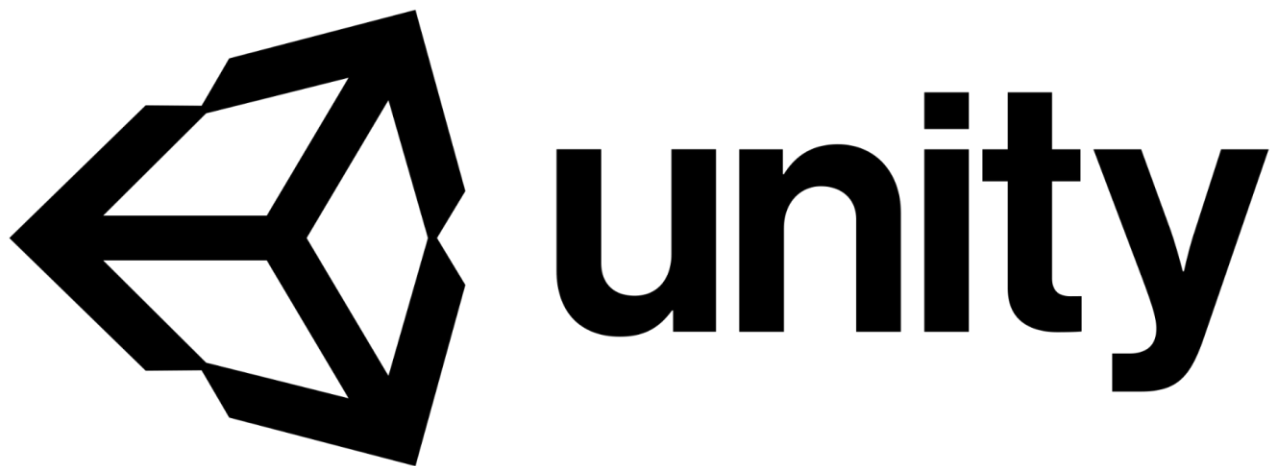
Mortenson
CONSTRUCTION

ITEM #5




Governor Removal


Unity?



Unity - межплатформенная среда (игровой движок)
разработки компьютерных игр,
позволяющая создавать приложения, работающие под
более чем 25 различными операционными системами, включающими
персональные компьютеры, игровые консоли, мобильные устройства,
интернет-приложения и другие.



 unity

 AUTODESK



Door-Curtain-Wal-Do... m Static

Tag: [Mapper] Layer: [Settings]

Prefab: [Select] [Reset] [Apply]

Transform

Position X: -31.13 Y: 0 Z: 8.5114

Rotation X: -90.00 Y: 0 Z: -180

Scale X: 1.0000 Y: 1 Z: 1

2Y50u Jep DA Jw UHL2

Mesh: 2Y50uJepDAJwU

Mesh Renderer

Lighting

Materials

Size: 2

Element 0: Aluminum

Element 1: Glass

Dynamic Occluded:

Ifc Door (Script)

id: 2Y50uJepDAJwUHL2

Tag: 336784

Name: Door-Curtain-Wal-D

ObjectType: Door-Curtain-Wal-D

OverallWidth: 7.79167

OverallHeight: 7.89583

ObjectPlacement: -1 0 0 0 0 -1 0 0 0 0

Ifc Door Style (Script)

id: 1P8Y0k1789yW49C

Tag: 380796

Name: Door-Curtain-Wal-D

Sizeable: false

OperationType: NOTDEFINED

ConstructionType: NOTDEFINED

ParameterTakesPrecedence: false

Ifc Property Set (Script)

Name: [Option]

id: 2Y50uJepDAJwUHL2

IsExternal: true

Animation

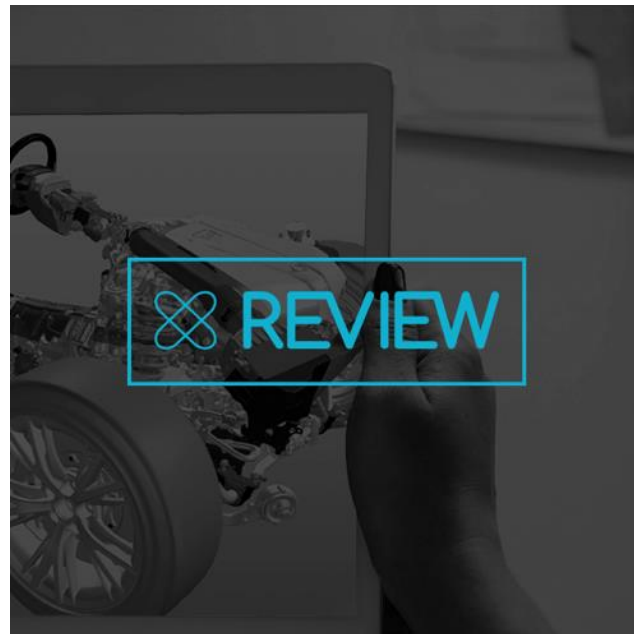
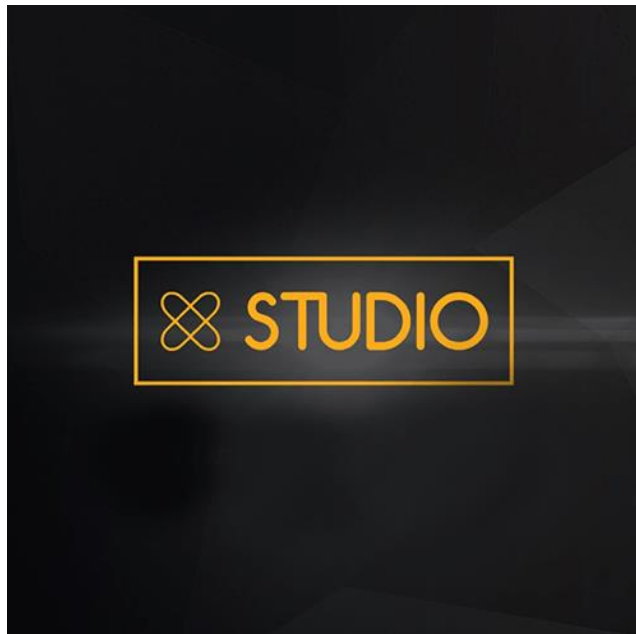
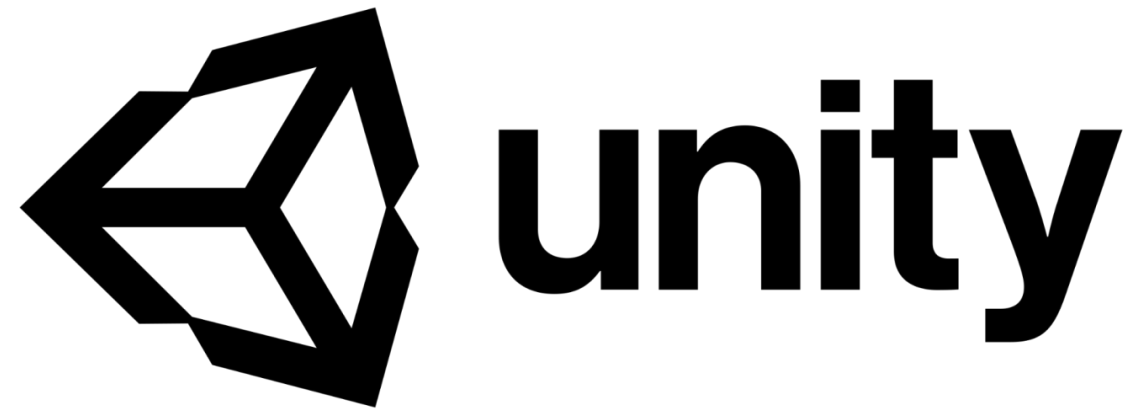
Assets: Madison > Tridify Import > Materials

- Material (1)
- Cherry
- Concrete_Cast-in-Place_gray
- Concrete_Lightweight
- Counter_Top
- Default
- Default_Floor
- Default_Roof
- Door_-_Frame
- Door_-_Panel
- Earth

Console

Clear [Collapse] [Clear All] [Error] [Pause] [Edit]







AUTODESK®
REVIT®



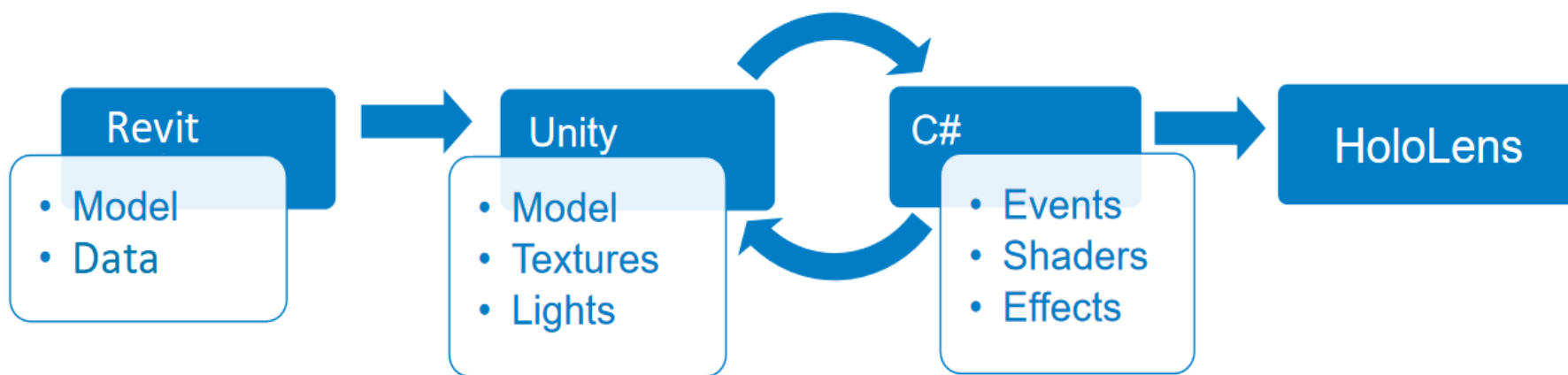
FORGE



3DS MAX



**Формат FBX- универсальный
формат для обеспечения
совместимости различных
программ трехмерной графики**





Microsoft
HoloLens





ARKit





ARCore



**Применение технологии дополненной реальности в строительстве на базе
совместного использования возможностей игрового движка Unity и
программных продуктов Autodesk**

Спасибо за внимание!



Чепиков Геннадий

ОАО «Гомельский ДСК»

+375336536873  

chepikov@gdsk.by